

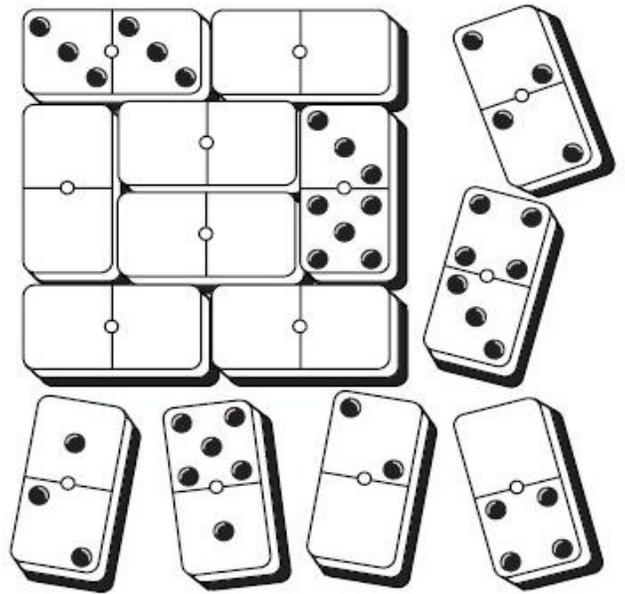


Nombre del Estudiante: _____

ACTIVIDAD N° 13

1 CUADRADO MÁGICO. Utilizar fichas del juego de dominó y formar la figura señalada en la derecha teniendo en cuenta que la suma de las filas, columnas y diagonales sea 10.

TAREA: Encontrar cinco formas distintas de organizar las fichas de dominó de tal manera que se presenten otras sumas diferentes de 10.



2 ROMPECABEZAS GEOMÉTRICOS

Construir las seis figuras que se indican en cualquier material que sea rígido. Deben quedar bien presentadas y con los colores bien definidos.

Objetivo: Acomodar las fichas de la izquierda en el arreglo de la derecha tal como muestra la figura. Los colores de las fichas adyacentes deben coincidir. Las piezas pueden rotarse.

